

Prix Etudiant du Jeu Vidéo 2011 : Michel à l'honneur

La vidéo du lauréat et les visuels sont disponibles sur notre serveur presse :
ftp://press:comegetsome@ftppress.warningcom.com/FESTIVAL/Prix_Etudiant_2011

Le **Prix Etudiant du Jeu Vidéo** revient cette année au projet **Michel** réalisé par une équipe d'étudiants de l'**ENJMIN** (Ecole Nationale du jeu et des médias interactifs numériques) située à Angoulême. Remis ce week-end à Paris par un jury de professionnels dans le cadre du Forum des Métiers du Jeu Vidéo, il récompense le meilleur projet de jeu vidéo réalisé par les étudiants d'établissements de formation Français en 2011.

Charlotte Razon, Emilien Gorisse, Orson Favrel, Pascaline Lavedrine et Sylvain Jannot ont conçu un jeu pour iPad - et plus largement pour tablettes tactiles - destiné aux enfants et surtout à être joué avec les parents. Comme un livre (ici interactif), Michel s'appuie sur le lien intime qui unit parents et enfants lorsqu'il s'agit de raconter une histoire. Dans *Michel*, ils pourront interagir avec l'histoire d'un petit garçon en touchant les images et en faisant glisser les mots du bout des doigts, changeant ainsi le cours de son aventure.

Une idée simple mais innovante, illustrant les talents révélés par les formations françaises aux métiers du jeu vidéo, reconnus et même recherchés dans le monde entier. Une idée surtout très bien maîtrisée et réalisée, puisque le jeu a attiré l'attention jusqu'à celle du géant de l'édition Hachette, qui pourrait emmener les jeunes étudiants beaucoup plus loin que prévu !

Le Jury composé de professionnels de l'industrie, en a profité pour souligner l'extrême qualité des projets proposés en compétition. Preuve si besoin en est que la France est pour le jeu vidéo, à l'image du cinéma ou de l'animation, un grand vivier de talents créatifs.

Rappel des écoles et projets en compétition :

- Créajeux (Nîmes) - *Sheep it*
- Ecole Nationale du jeu et des médias interactifs numériques (Angoulême) - *Michel*
- Gobelins (Paris) - *Wido : les failles du destin*
- Ingésup (Bordeaux) - *Recycleit*
- Institut de Création et d'Animation Numériques (Paris) - *Gizmis*
- Isart Digital (Paris) - *Kyub*
- LISAA (Paris) - *Izon Veins*
- Supinfogame (Valenciennes) - *Kino*

- Université Lumières Lyon 2 (Lyon) – Gamagora – *Kaolao*

Le Prix Etudiant du Jeu Vidéo est organisé dans le cadre du **Forum des Métiers du Jeu Vidéo**, grâce au soutien du **Conseil Régional Île-de-France** et du **Ministère de l'Economie, des Finances et de l'Industrie**.

Pour plus d'information sur le Forum des Métiers du Jeu Vidéo, consultez le site : www.forumemploifformation.com

Contact presse :

Agence Warning

Tel : +33 (0)1.53.85.88.00

contact@warningcom.com